

03.07.2026
in Amberg

47. Fußballmeisterschaft

des Personals der Bayerischen Hochschulen
für angewandte Wissenschaften



Grußworte des Präsidenten

Liebe Sport- und Fußballbegeisterte,

es freut mich ganz besonders, Sie zur 47. Fußballmeisterschaft des Personals der Bayerischen Hochschulen für angewandte Wissenschaften bei uns in Amberg begrüßen zu dürfen. Nach 2000 und 2005 ist die OTH Amberg-Weiden nun zum dritten Mal Gastgeberin – und wir freuen uns sehr darauf, diesen Turniertag gemeinsam mit Ihnen zu verbringen und für Sie zu gestalten. Es geht zwar nicht um den Weltmeistertitel, der zeitgleich in Nordamerika ausgespielt wird, aber immerhin um den Titel der besten Hochschule in Bayern.



Auch wenn meine aktive „Fußballkarriere“ schon eine ganze Weile zurückliegt, weiß ich, wie sehr Sport verbindet, motiviert und Grenzen überwindet. Auf dem Platz zählen Einsatzbereitschaft, Fairness und Teamgeist mehr als Titel und Hierarchien; genau diese Werte prägen auch eine moderne Hochschule. Heute stehen nicht Forschungsvorhaben, Gremiensitzungen oder Prüfungen im Mittelpunkt, sondern das gemeinsame Erlebnis, der sportliche Wettkampf und viele spannende Begegnungen.

Für einen abwechslungsreichen Tag ist gesorgt: Neben spannenden Kleinfeld-Partien bietet unser Rahmenprogramm mit Soccer Dart, Human Kicker, Torwandschießen, Stadtführungen und Plattenfahrten jede Menge Möglichkeiten, aktiv zu werden oder einfach Freude zu teilen. Beim gemeinsamen Abendessen und der Siegerehrung im ACC wollen wir diesen Tag sportlich, kollegial und musikalisch ausklingen lassen.

Ich wünsche allen Teams erfolgreiche Spiele, verletzungsfreie Begegnungen und vor allem: viel Spaß am gemeinsamen Sport.

Herzlich willkommen in Amberg – und auf eine großartige Meisterschaft!

Mit sportlichen Grüßen

**Prof. Dr. med. Clemens Bulitta,
Präsident OTH Amberg-Weiden**



Grüßworte des Kanzlers

Liebe Fußballfreunde,

Wir freuen uns sehr, dass Sie den Weg nach Amberg gefunden haben – für einen Tag, der ganz im Zeichen von Gemeinschaft, Teamgeist und guter Laune steht. Heute geht es nicht nur um sportliche Leistungen, sondern auch darum, miteinander ins Gespräch zu kommen, Freundschaften zu pflegen und neue Kontakte zu knüpfen.



Zugegeben: Auf dem Fußballplatz bin ich persönlich eher selten anzutreffen. Meine Leidenschaft ist eher die Musik. Doch dort wie im Sport gilt: Das Zusammenspiel macht den Unterschied. Ein gutes Team entsteht dann, wenn jede und jeder mit den eigenen Stärken und dem eigenen Rhythmus etwas zum Gelingen beitragen.

Genau dieses Miteinander wollen wir heute mit Ihnen feiern: die Vielfalt unserer Hochschulen, das Engagement unserer Mitarbeitenden und den Spaß an gemeinsamen Aktivitäten – sportlich wie musikalisch. Unser buntes Rahmenprogramm, die spannende Turnieratmosphäre und die Abendveranstaltung mit Live-Musik bieten viele Gelegenheiten, miteinander ins Gespräch zu kommen, sich auszutauschen und auch mal abseits des Arbeitsalltags gemeinsam etwas zu erleben.

Ich wünsche Ihnen spannende Spiele, faire Begegnungen und einen unvergesslichen Tag in Amberg.

Genießen Sie den Tag – und viel Erfolg allen Teams!



Ludwig von Stern
Kanzler OTH Amberg-Weiden



Tagesablauf & Programm

Fußballturnier

09.00 Uhr	Eintreffen
09.30 Uhr	Begrüßung
10.00 Uhr	Turnierbeginn

📍 FC Amberg: Am Schanzl 11,
92224 Amberg;
🌐 www.fcamberg.org



Rahmenprogramm

10.00 Uhr – 13.00 Uhr	Torwandschießen
10.00 Uhr – 13.00 Uhr	Soccer-Dart
13.00 Uhr – 15.00 Uhr	Human Kicker

📍 FC Amberg: Am Schanzl 11,
92224 Amberg;
🌐 www.fcamberg.org



11.00 Uhr	Stadtführung mit Dr. Markus Lommer mit Eis und/oder Espresso (100 Minuten)
-----------	---

📍 ACC Amberg,
Schießstätteweg 8,
92224 Amberg



12.00 Uhr – 13.00 Uhr	Plättenfahrt 1 (Dauer 1 Stunde)
14.00 Uhr – 15.00 Uhr	Plättenfahrt 2 (Dauer 1 Stunde)

📍 Drahthammerstraße 30A,
92224 Amberg



Siegerehrung & Abendveranstaltung

18.00 Uhr	Eintreffen und Abendessen
19.30 Uhr	Siegerehrung
bis 24.00 Uhr	Live-Musik: Himmelfahrtskommando

📍 ACC Amberg,
Schießstätteweg 8,
92224 Amberg

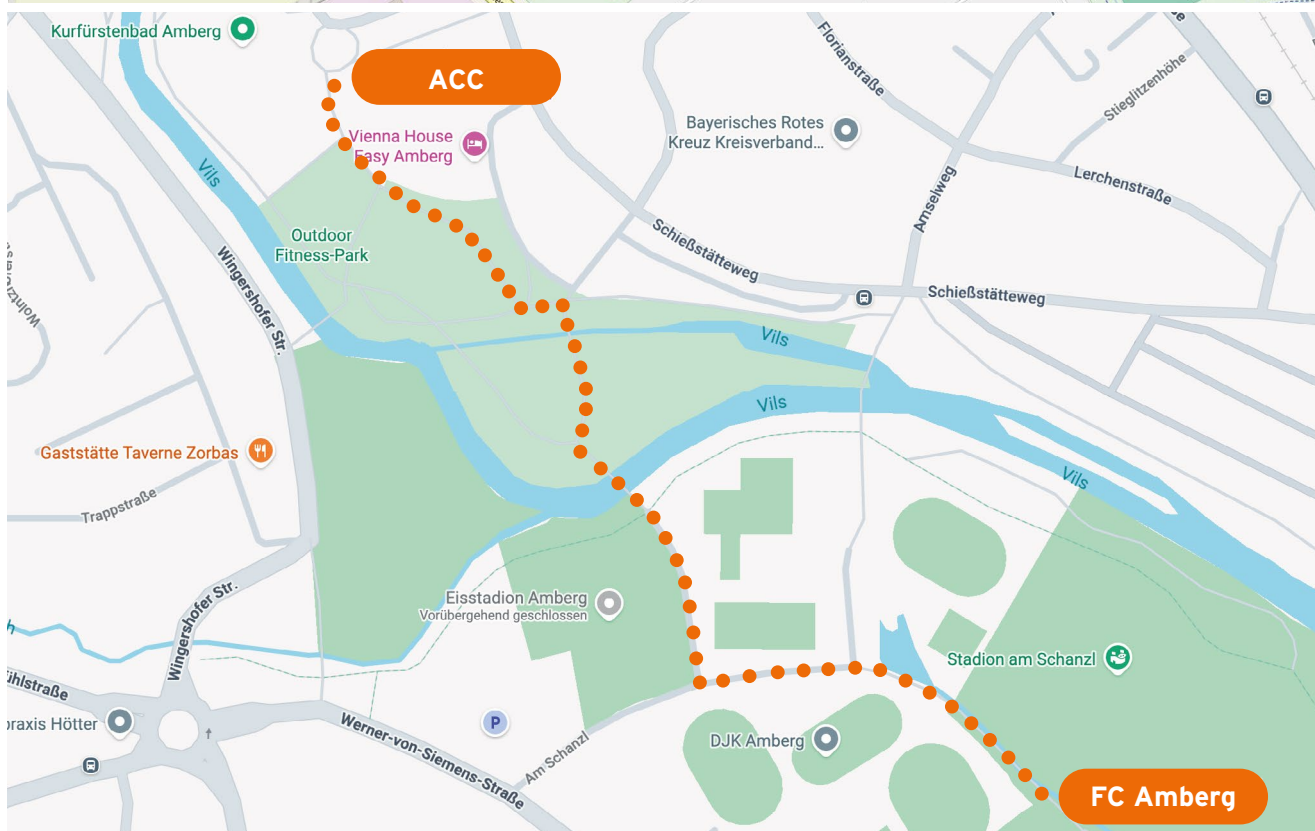


Tagesablauf & Programm

Parken

Rund um das ACC stehen u. a. eine Parkgarage am Kurfürstenbad sowie ein öffentlicher Parkplatz am Schießstätteweg zur Verfügung.

Busse können am ACC zum Ein- und Aussteigen halten. Busparkplätze befinden sich am Dultplatz.



Informationen zum Turnier

Veranstalter | Kontakt

Ostbayerische Technische Hochschule (OTH) Amberg-Weiden

Kontakt:

fussballmeisterschaft@oth-aw.de

Ansprechpartner:

Brigitte Hentschel, Christina Panzer, Nicole Sieber-Seidel,
Josef Roth, Andreas Heindl

Kaiser-Wilhelm-Ring 23
92224 Amberg
www.oth-aw.de



Verpflegung

- Smoothiestand von der Techniker Krankenkasse
- Eiscafé Venezia aus Hirschau mit einem Eisstand
- Sigis Grill aus Erbdorf mit einem Bratwurststand
Angebot: Bratwurst-/Steak-Semmel & Pommes

Übernachtungsmöglichkeiten

www.tourismus.amberg.de/hotels-ferienwohnungen



Spielregeln Torwandschießen

Teilnehmen können alle, die Lust und Laune haben; ggf. ist mit einer kurzen Wartezeit zu rechnen. Es ist nur eine einmalige Teilnahme möglich. Vor den Schüssen sind der eigene Name und die Hochschule bei der Betreuerin bzw. dem Betreuer der Torwand anzugeben.

Jede Teilnehmerin bzw. jeder Teilnehmer hat 6 Schüsse auf die Torwand: dreimal rechts unten und dreimal links oben.

Der Ball wird vor jedem Schuss in der festgesetzten Entfernung zur Torwand platziert. Gepunktet wird nur, wenn der Ball komplett durch das Loch fliegt, das vorher angesagt werden muss.

Ohne konkrete Benennung werden die ersten 3 Schüsse dem unteren Loch und die letzten 3 Schüsse dem oberen Loch zugeordnet. Die Treffer im oberen Loch zählen doppelt.

Die Punkte werden von der Betreuerin bzw. dem Betreuer der Torwand erfasst und addiert. Gewonnen hat, wer die höchste Gesamtpunktzahl aufweist. Bei Gleichstand wird ein Stechen durchgeführt. Es wird die beste Schützin oder der beste Schütze prämiert.

Spielregeln Human Kicker

Jedes Team (gemischte Teams sind ausdrücklich erwünscht) besteht aus 6 Personen, die fest an den Stangen positioniert sind und sich nur gemeinsam mit ihrer Reihe nach links und rechts bewegen dürfen.

Pro Partie werden 5 Minuten gespielt; es gibt keine Verlängerung. Das Team mit den meisten erzielten Toren (im offiziellen Turnier-Zeitraum, 13.00 – 15.00 Uhr) gewinnt am Ende den Human-Kicker-Pokal.



Spielregeln Soccer-Dart

Teilnehmen können alle, die Lust und Laune haben; ggf. ist mit einer kurzen Wartezeit zu rechnen. Es ist nur eine einmalige Teilnahme möglich.

Vor den Schüssen sind Name und die Hochschule bei dem Betreuer des Soccer-Darts anzugeben. Jede Teilnehmerin und jeder Teilnehmer hat 3 Schüsse auf die Dartscheibe.

Der Ball wird vor jedem Schuss in der festgesetzten Entfernung zur Dartscheibe platziert. Gepunktet wird nur, wenn der Ball an der Scheibe hängen bleibt. Bei einem Double und Triple zählt – wie beim regulären Dartspiel – die erzielte Punktzahl doppelt bzw. dreifach. Der überwiegende Teil des Balles (> 50 %) muss hierfür im entsprechenden Feld sein. Im Zweifel entscheidet die Betreuerin bzw. der Betreuer des Fußball-Darts. Die Punkte werden von der Betreuerin oder dem Betreuer erfasst und addiert.

Gewonnen hat, wer die höchste Gesamtpunktzahl aufweist. Bei Gleichstand wird ein Stechen durchgeführt. Es wird der beste Schütze sowie die erfolgreichste Hochschule prämiert.

Für die Hochschulwertung müssen mindestens 3 Personen derselben Hochschule antreten. Die Punkte für die jeweilige Hochschule werden aus der Gesamtpunktzahl durch die Anzahl der Schützen errechnet. Somit hat die Anzahl der teilnehmenden Personen für die Hochschulwertung keine Auswirkung.



Spielregeln Kleinfeld-Fußballturnier

Allgemein

Jede Mannschaft legt vor Turnierbeginn eine Mannschaftsliste mit den Namen und Rückennummern der Spieler/innen vor.

Neutrale Schiedsrichter werden von der OTH Amberg-Weiden organisiert. Die jeweils gegeneinander spielenden Mannschaften stellen je einen Linienrichter. Jede Mannschaft wird gebeten, einen Spielball mitzubringen.

Spielzeit (voraussichtlich)

Vorrundenspiele und Platzierungsspiele 1 x 12 Min. (ohne Pause)

Spiel um Platz 3: 1 x 12 Min. (ohne Pause)

Halbfinale/Endspiel 2 x 10 Min. (mit 5 Min. Pause)

Anzahl Spieler/innen

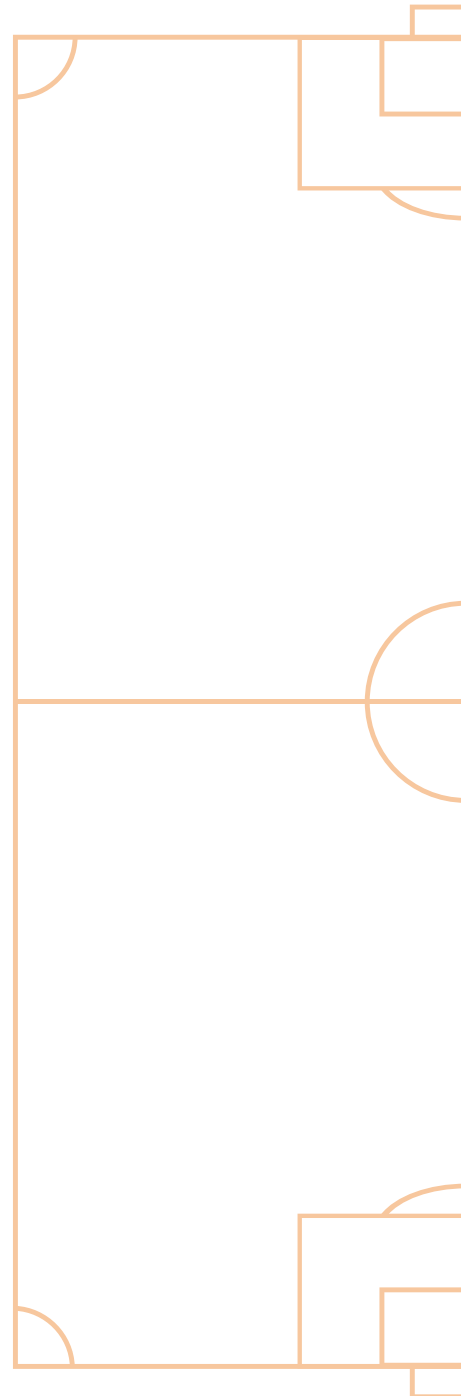
Eine Mannschaft besteht aus 5 Feldspielern, 1 Torwart und pro Spiel maximal 5 Auswechselspielern. Gemischte Mannschaften sind zulässig. Bei Spielbeginn müssen mindestens 4 Feldspieler und ein Torwart spielbereit sein.

Auswechslung

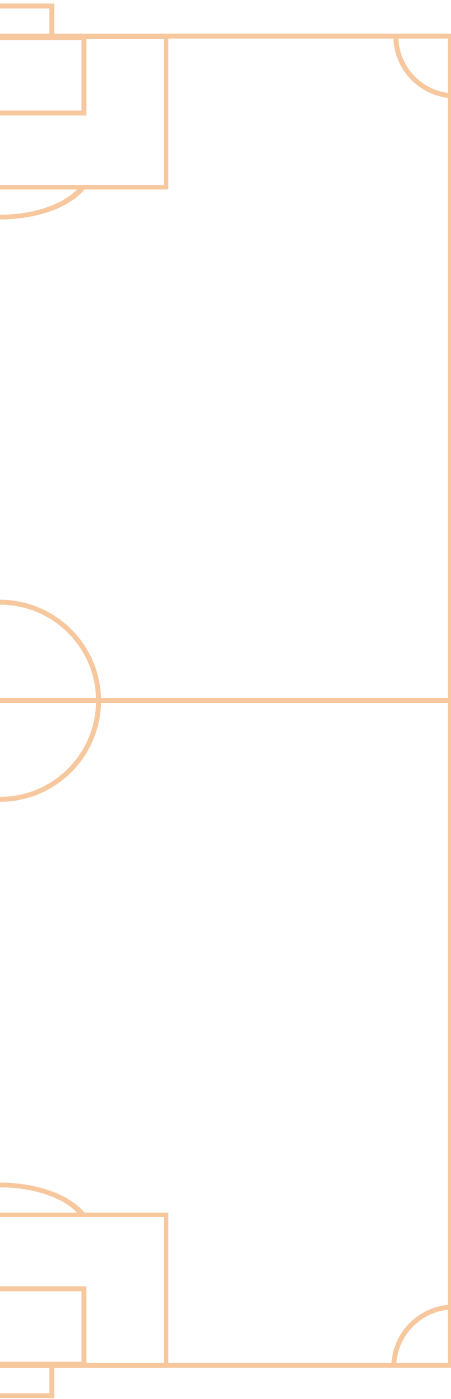
In einem Spiel sind beliebig viele Auswechslungen zulässig. Ausgewechselte Spieler können auch wieder eingewechselt werden. Ein ausgewechselter Spieler darf als Ersatz für einen anderen Spieler wieder am Spiel teilnehmen.

Eine Auswechslung kann erfolgen, wenn der Ball in oder aus dem Spiel ist. Dabei sind folgende Bestimmungen zu beachten: Der Spieler, der ausgewechselt wird, verlässt das Feld über die Seitenlinie in Richtung der Auswechselzone der Mannschaft. Der Spieler, der eingewechselt werden soll, betritt das Feld an der Seitenlinie in der dafür vorgesehenen Auswechselzone. Er muss damit so lange warten, bis der das Feld verlassende Spieler die Seitenlinie vollständig überquert hat.

Die Auswechslung ist vollzogen, wenn der Auswechselspieler das Spielfeld betritt. Von diesem Augenblick an gilt er als Spieler und der Spieler, den er ersetzt, hört auf, ein Spieler zu sein.



Spielregeln Kleinfeld-Fußballturnier



Turniermodus

In der Vorrunde wird in 2 Gruppen – jeder gegen jeden – gespielt. Besteht nach der Vorrunde Punktgleichheit, entscheidet die Tordifferenz. Ist diese gleich, entscheiden die mehr erzielten Tore. Ist auch hier Gleichstand, entscheidet das Ergebnis des direkten Vergleichs. War das ein Unentschieden, erfolgt ein 8-Meter-Schießen.

Enden die Platzierungsspiele, die Halbfinalspiele oder das Spiel um Platz 3 nach der regulären Spielzeit „Unentschieden“, erfolgt die Entscheidung unmittelbar durch ein 8-Meter-Schießen.

Beim Endspiel wird das Spiel bei Gleichstand um 1 x 5 Minuten verlängert. Sollte danach der Spielstand immer noch unentschieden sein, wird die Sieger-Mannschaft durch ein 8-Meter-Schießen ermittelt.

Zu einem 8-Meter-Schießen müssen 5 Spieler je Mannschaft antreten. Ist nach den 5 Schützen keine Entscheidung gefallen, fangen diese 5 wieder von vorne an, bis eine Mannschaft einen Treffer mehr erzielt hat. Mit weniger als 5 Spielerinnen und Spielern kann das 8-Meter-Schießen nicht durchgeführt werden.

Strafbestimmungen:

Die Schiedsrichter können folgende persönliche Strafen aussprechen:

- Verwarnung
- Feldverweis auf Zeit von 2 Minuten
- Gelb-Rote Karte
- Rote Karte (endgültiger Feldverweis)

Spielregeln Kleinfeld-Fußballturnier

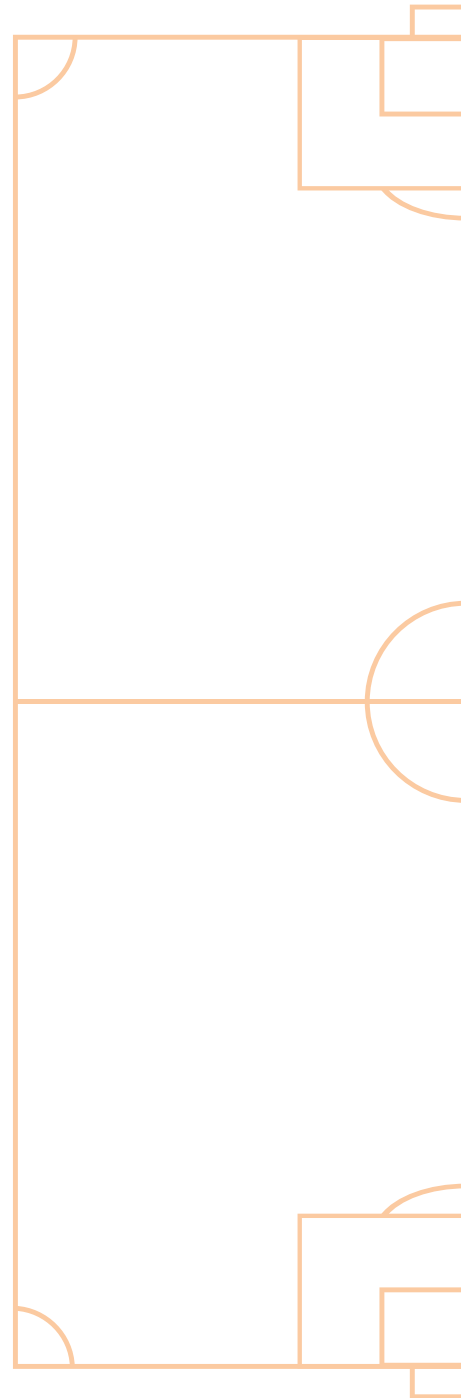
Zu Strafbestimmungen

Nach „Gelb-Rot“ oder endgültigem Feldverweis (Rote Karte) muss die betreffende Mannschaft zunächst zwei Minuten mit einem Spieler weniger spielen, kann sich dann aber wieder ergänzen.

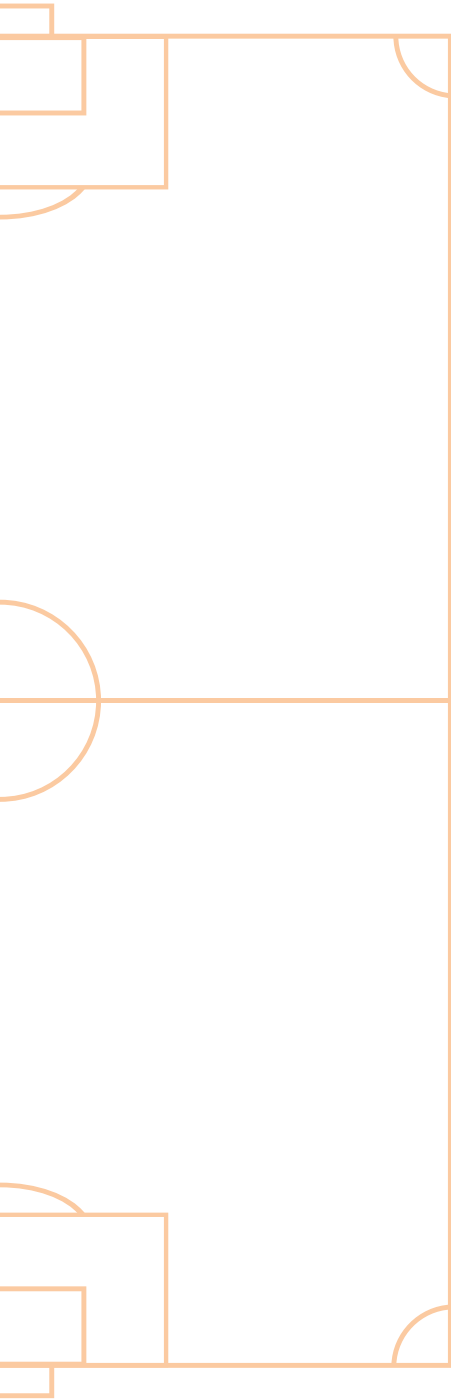
Erzielt während der Strafzeit die gegnerische Mannschaft ein Tor, so kann der fehlende Spieler sofort wieder ergänzt werden (dies gilt nicht, wenn beide Mannschaften in gleicher Unterzahl spielen). Fehlen 2 Spieler, gilt diese Regelung zunächst für die erste Strafzeit, bei eventuellem weiteren Gegentor auch für die zweite. Der mit „Gelb-Roter Karte“ belegte Spieler darf am nächsten Spiel der Mannschaft wieder teilnehmen. Der vom Feldverweis mit „Roter Karte“ betroffene Spieler ist von der weiteren Turnierteilnahme ausgeschlossen.

Die Zahl der Feldspieler einer Mannschaft darf durch Zeitstrafen nicht auf weniger als 3 verringert werden. Weitere Zeitstrafen sind so lange auszusetzen, bis sich die Mannschaft wieder mit einem Spieler ergänzen darf. Der zunächst auf die Abbüßung der Zeitstrafe wartende Spieler darf bis zum Antritt der Strafe am Spiel solange nicht teilnehmen, wie er durch einen anderen Spieler ersetzt werden kann. Die Strafzeit wird durch den Schiedsrichter überwacht.

Um den Torschützenkönig des Turniers zu ermitteln, sind die jeweiligen Torschützen dem Schiedsrichter (im Spiel) mitzuteilen. Erzielte Tore aus möglichen 8-Meter-Schießen werden zur Bestimmung des Torschützenkönigs nicht gewertet.



Spielregeln Kleinfeld-Fußballturnier



Sonstige Bestimmungen

Es wird ohne Abseitsregeln gespielt. Die Rückpassregel ist nicht aufgehoben. Ein indirekter Freistoß für die angreifende Mannschaft beziehungsweise ein SR-Ball muss mindestens 5 Meter von der Torlinie entfernt ausgeführt werden. Beim Anstoß sowie bei der Ausführung von Freistößen und Eckstößen müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens 5 Meter vom Ball entfernt sein. Der Abstoß muss aus dem Strafraum erfolgen. Im Übrigen gelten die Regeln des DFB.

Haftung

Die Haftung der OTH Amberg-Weiden, ihrer gesetzlichen Vertreter und Erfüllungsgehilfen gegenüber Ansprüchen aus Vertragsverletzungen oder Delikt ist beschränkt auf Schäden, die vorsätzlich oder grob fahrlässig verursacht werden, es sei denn, die Schäden resultieren aus der Verletzung des Lebens des Körpers oder der Gesundheit. Der Freistaat Bayern, die OTH Amberg-Weiden und ihre Bediensteten sowie der FC Amberg haften lediglich für den verkehrssicheren Zustand der Sportanlage und nur insoweit, als sie Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit zu vertreten haben. Jede weitere Haftung ist ausgeschlossen. Für Wertsachen in den Umkleidekabinen und auf dem Sportgelände kann keine Haftung übernommen werden.

Hinweis zu den Fotografen

Es werden während des Turniers und der Abendveranstaltung Fotos und Videos gemacht. Sollte jemand nicht damit einverstanden sein, auf Fotos abgebildet zu werden, soll vor Beginn des Turniers am Organisationszelt Bescheid gegeben werden.

Spielhistorie

1978 in Landshut: München
1979 in Augsburg: München
1980 in Nürnberg: Nürnberg
1981 in Rosenheim: Rosenheim
1982 in München: Augsburg
1983 in Schweinfurt: Regensburg
1984 in Coburg: Rosenheim
1985 in Augsburg: Augsburg
1986 in Regensburg: Rosenheim
1987 in Rosenheim: Augsburg
1988 in Nürnberg: Nürnberg
1989 in Kempten: Rosenheim
1990 in München: Augsburg
1991 in Rosenheim: Rosenheim
1992 in Landshut: Landshut
1993 in Würzburg: Würzburg
1994 in Augsburg: Coburg
1995 in Coburg: Rosenheim
1996 in Regensburg: Landshut
1997 in Nürnberg: Regensburg
1998 in Kempten: Rosenheim
1999 in Weihenstephan: Landshut/Deggendorf
2000 in Amberg/Weiden: Landshut/Deggendorf
2001 in Rosenheim: Landshut/Deggendorf
2002 in Landshut: Landshut/Deggendorf
2003 in Coburg: Weihenstephan
2004 in München: Weihenstephan
2005 in Amberg: Weihenstephan
2006 in Augsburg: Coburg
2007 in Nürnberg: Amberg/Weiden
2008 in Regensburg: Coburg
2009 in Ingolstadt: München
2010 in Coburg: Ingolstadt
2011 in Nürnberg: Rosenheim
2012 in Landshut: Rosenheim
2013 in Ansbach: Rosenheim
2014 in Schweinfurt: Nürnberg
2015 in Coburg: Nürnberg
2016 in Nürnberg: Regensburg
2017 in Ingolstadt: Coburg
2018 in Augsburg: Augsburg
2019 in Coburg: Nürnberg
2020: Keine Austragung
2021: Keine Austragung
2022 in Landshut: Regensburg
2023 in Schweinfurt: Coburg
2024 in Regensburg: Regensburg
2025 in Deggendorf: Deggendorf

