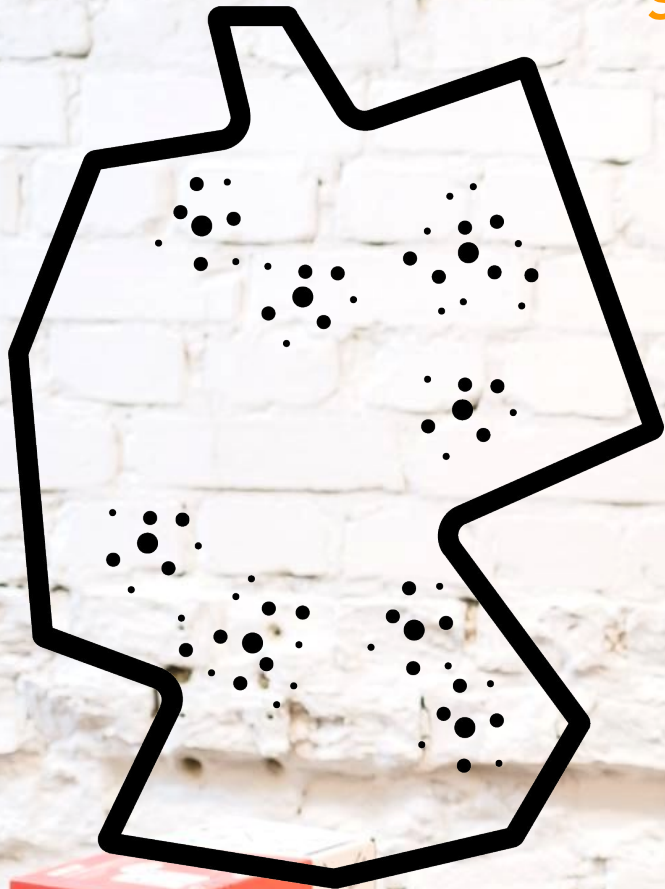


# TüftelAkademie

lokal

kostenfreie Workshops und Fortbildungen für  
Schulen und andere Bildungseinrichtungen



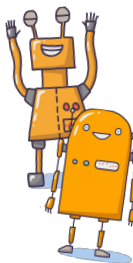
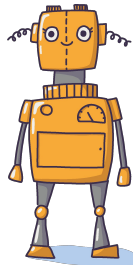
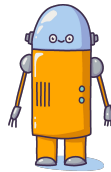
### Digitale Bildung in deiner Region

Alle Kinder und Jugendlichen sollen lernen, mit digitalen Technologien kreativ und selbstbestimmt umzugehen. Deshalb haben wir die **TüftelAkademie** ins Leben gerufen.

Auf der Plattform für digitale Bildung finden Kinder und Jugendliche sowie Lehrende alles, um mit digitalen Werkzeugen die Welt nachhaltig zu gestalten. Einfache Projekte vermitteln spielerisch technische, kreative und soziale Kompetenzen.

Mit **TüftelAkademie lokal** bringen wir unsere erprobten Projektstage und Fortbildungen an Schulen und Bildungseinrichtungen in deiner Region. Unsere Projektstage und Fortbildungen bieten dabei einen fächerverbindenden Zugang zu Themen der digitalen Bildung und der nachhaltigen Entwicklung.

Und das Beste daran, dank unserer Förderpartner\*innen können wir die TüftelAkademie lokal kostenfrei anbieten!



### Welches Format passt zu dir?

#### Projekttag für Schulklassen & Gruppen

**Zielgruppe:** 5–16 Jahren  
**Gruppengröße:** 15–30 Personen  
**Ort:** Online / vor Ort  
**Dauer:** 180 Minuten

#### Fortbildung für Lehrende

**Zielgruppe:** Lehrer\*innen & Pädagog\*innen aller Fachbereiche – SchILf & pädagogische Tage  
**Gruppengröße:** 8–30 Personen  
**Ort:** Online / vor Ort  
**Dauer:** 120–180 Minuten

#### Fachvortrag für Lehrende

**Zielgruppe:** Lehrer\*innen & Pädagog\*innen aller Fachbereiche – Netzwerkevents & Konferenzen  
**Gruppengröße:** 30–100 Personen  
**Ort:** Online / vor Ort  
**Dauer:** 60 Minuten

### Nächste Schritte

#### 1. Thema auswählen

Wir bieten dir Formate zu unterschiedlichen Themen. Achte bei der Auswahl auf die Zielgruppe und die benötigte technische Ausstattung vor Ort.

#### 2. Kolleg\*innen begeistern

Gemeinsam Tüfteln macht doppelt Spaß! Wir bieten pro Einrichtung bis zu vier geförderte Veranstaltungen an. Plane also am besten zusammen mit Kolleg\*innen deiner Einrichtung oder anderer Einrichtungen vor Ort.

#### 3. Veranstaltung anfragen

Per E-Mail an [lokal@tueftelakademie.de](mailto:lokal@tueftelakademie.de) kannst du Veranstaltungen deutschlandweit anfragen. Wir sind bereits in vielen Regionen aktiv. Für die Organisation einer Veranstaltung benötigen wir etwa 8 Wochen Vorlauf.

#### 4. Digitale Bildung erleben

Können wir die Veranstaltung in deiner Region durchführen, erhältst du eine Bestätigung. Unsere Trainer\*innen für digitale Bildung kommen in deine Einrichtung und führen gemeinsam mit dir den Projekttag oder die Fortbildung durch.



### Umweltabenteuer – Geschichten erzählen mit ScratchJr

Was passiert in der Natur und wie können wir sie schützen? Wir tauschen uns über Tiere und Pflanzen in unserer heimischen Umwelt aus und lassen sie Abenteuer erleben. Mit der einfachen Programmiersprache ScratchJr erstellen wir eine spannende Geschichte zum Thema Umweltschutz.

**Fächer:** Sprachen, Sachkunde  
**Zielgruppe:** 5–8 Jahren  
**Ausstattung:** Beamer/Smartboard, Computer/Tablets & Internet



### Recycling & Action! – Umweltfilm drehen mit Stop Motion

Warum ist Mülltrennung eigentlich so wichtig? Wir entdecken das Thema Recycling und erfahren welche verschiedenen Arten von Müll es gibt. Mit der Stop Motion Technik drehen wir einen Film, in dem allerlei bunte Recyclingmaterialien in Szene gesetzt werden.

**Fächer:** Sachkunde, Kunst  
**Zielgruppe:** 7–12 Jahren  
**Ausstattung:** Beamer/Smartboard, Tablets, Recyclingstoffe & Popcorn



### Fröhliche Pflanzen – Wasseranzeige bauen mit Calliope mini

Wieso brauchen Pflanzen eigentlich so viel Wasser? Gemeinsam lernen wir die Rolle von Pflanzen in unserem Ökosystem kennen. Mit Calliope mini programmieren wir eine witzige digitale Anzeige, damit durstige Zimmerpflanzen uns Bescheid sagen können.

**Fächer:** Sachkunde  
**Zielgruppe:** 9–12 Jahren  
**Ausstattung:** Beamer/Smartboard, Computer/Tablets & Internet



### Klimafresser – Informatives Quiz programmieren mit Scratch

Was hat unsere Ernährung mit dem Klimawandel zu tun? Wir informieren uns zur Klimabilanz unseres Lieblingsessens und geben unser Wissen spielerisch an Andere weiter. Mit der einfachen Programmiersprache Scratch erstellen wir ein Quiz, das wir mit Eltern und Freund\*innen teilen können.

**Fächer:** Sprachen, Gesellschaftslehre, Biologie  
**Zielgruppe:** 10–14 Jahren  
**Ausstattung:** Beamer/Smartboard, Computer/Tablets & Internet



### Nachhaltige Mobilität – Interaktives Plakat gestalten mit Calliope mini

Wie können wir mit kleinen Ideen für mehr Klimaschutz begeistern? Wir recherchieren zu nachhaltiger Mobilität und lernen Mitmenschen auf positive Art zu beeinflussen. Mit dem Mikrocontroller Calliope mini programmieren wir ein interaktives Plakat, mit dem wir unsere Freund\*innen zum Fahrradfahren bewegen.

**Fächer:** Gesellschaftslehre, Physik  
**Zielgruppe:** 12–16 Jahren  
**Ausstattung:** Beamer/Smartboard, Computer & Internet



### Schule der Zukunft – Virtuelle Realität selbst bauen mit CoSpaces

Wie sieht unsere Schule der Zukunft aus? Wir entdecken das Thema nachhaltige Architektur und werden zu Zukunftsgestalter\*innen. Mit der Virtual Reality Software CoSpaces bauen wir unsere eigene Traumschule, die wir anschließend gemeinsam als 3D-Welt erkunden können.

**Fächer:** Gesellschaftslehre, Kunst  
**Zielgruppe:** 12–16 Jahren  
**Ausstattung:** Beamer/Smartboard, Computer/Tablets & Internet



### Das 1x1 der digitalen Bildung

Wie geht digitale Bildung? Wir bieten einen praxisnahen und fächerübergreifenden Einstieg und stellen verschiedene digitale Werkzeuge vor – zum Beispiel einfache grafische Programmiersprachen, Mikrocontroller, Roboter und Virtual Reality Software. Einfache Projektideen geben Inspiration für den themenbezogenen Einsatz der digitalen Technologien im eigenen Unterricht. Gemeinsam üben wir den Umgang mit einem ausgewählten digitalen Werkzeug.

**Format:** Workshop  
**Dauer:** 180 Minuten



### Digitale Werkzeuge der Zukunft

Künstliche Intelligenz (KI) und Quantentechnologien werden unsere Zukunft prägen. Wir bieten einen spielerischen Einstieg in diese Zukunftsthemen. Gemeinsam lernen wir diese neuen digitalen Werkzeuge kennen und erfahren, wie wir Kindern und Jugendlichen für die Technologien begeistern können. Die Fortbildung vermittelt technische Grundlagen und stellt Fragen nach dem gesellschaftlichen Umgang mit Zukunftstechnologien.

**Format:** Workshop  
**Dauer:** 120 Minuten



### Digitale Bildung und nachhaltige Entwicklung (im Unterricht)

Ein interaktives Plakat zum Thema Mobilität, oder eine eigene Recycling-App – Bildung für nachhaltige Entwicklung geht auch digital! Kreative Projektideen fördern erforschendes, aktionsorientiertes Lernen. Schüler\*innen erfahren, wie sie Zukunft mitgestalten können. Wir geben eine Einführung ins Thema digitale Bildung für nachhaltige Entwicklung und stellen Projekte vor, die du einfach in deinen Lernraum bringen kannst.

**Format:** Fachvortrag  
**Dauer:** 60 Minuten

**Du hast Fragen oder möchtest einen Projekttag oder eine Fortbildung buchen?**

**Franziska Schmid**  
unterstützt dich bei der Planung

[lokal@tueftelakademie.de](mailto:lokal@tueftelakademie.de)

Alle Informationen online unter  
[tueftelakademie.de/lokal](https://tueftelakademie.de/lokal)

