

InformatikSchool4Girls WAS IST DAS?

Liebe Schülerinnen,

wir laden euch herzlich zu unserer InformatikSchool4Girls an die OTH Amberg-Weiden in Amberg ein. Ihr habt die Möglichkeit in lockerer Atmosphäre mit anderen Mädchen in eurem Alter in spannenden Workshops die Welt der Informatik sowie Elektro- und Informationstechnik kennenzulernen (keine Vorkenntnisse nötig).

JETZT ANMELDEN!

Anmeldungen bitte sobald wie möglich, da nur eine begrenzte Anzahl an Plätzen zur Verfügung steht.



MELDE DICH JETZT AN UNTER:
www.oth-aw.de/informatikschool4girls

KONTAKT



Deine Ansprechperson

Bei Fragen rund um die InformatikSchool-4Girls wende dich bitte an:

Özlem Ajazaj
E-Mail: oe.ajazaj@oth-aw.de
Telefon: +49 (961) 382-1272
www.oth-aw.de/zgd

Adresse

OTH Amberg-Weiden
Campus Amberg
Kaiser-Wilhelm-Ring 23
92224 Amberg
www.oth-aw.de

InformatikSchool-4Girls 2026



Kostenfrei

07.07 - 09.07.2026

Schülerinnen: 14 - 19 Jahre

ÜBERSICHT WORKSHOPS

Es stehen zwei Workshop-Gruppen zur Auswahl. Du kannst dich für eines davon entscheiden. Die Teilnahmeplätze sind begrenzt und werden in der Reihenfolge des Anmeldeeingang vergeben.



1. Workshop-Gruppe: Spielekonsole

2. Workshop-Gruppe: 3D-LED-Lichtorgel + App



3D-LED-Lichtorgel:

In diesem Workshop baust du eine bunt blinkende LED-Lichtorgel – ein echtes Highlight für dein Zimmer! Im ersten Teil des Workshops entwickelst du eine kleine App, mit der du bunte LED-Ringe oder -Streifen über dein Smartphone steuern kannst – perfekt für kreative Lichtideen.

Im zweiten Teil lernst du Rapid Prototyping kennen: eine Methode, mit der man schnell erste funktionierende Modelle mit 3D-Druckern und Lasercuttern erstellt.

Zudem wird auch gelötet und programmiert – Technik zum Anfassen!



Spielekonsole:

Hier baust du deine eigene Mini-Spielekonsole – vom Löten der elektronischen Bauteile bis zum Zusammenbauen des Gehäuses.

Dabei bekommst du einen spannenden Einblick in die Elektrotechnik und lernst, wie aus vielen kleinen Komponenten ein funktionierendes Gerät entsteht. Anschließend programmierst du das Kultspiel „Pong“ und bringst deine Konsole zum Leben!



Tag 1

- Start um 8.30 Uhr an der OTH AW in Amberg (Digitaler Campus)
- Kennenlern-Runde
- Start des gemeinsamen Workshops: Einführung Programmierung
- Gemeinsames Mittagessen in der Mensa bzw. Eat & Ask
- Networking-Nachmittag mit unseren Absolventinnen der Informatik sowie Elektro- und Informationstechnik
- Abschluss um 16.00 Uhr

Tag 2

- Start um 8.30 Uhr an der OTH AW in Amberg (Digitaler Campus)
- Start der beiden Workshops Teil 1 (Spielekonsole und 3D-LED-Lichtorgel parallel)
- Gemeinsames Mittagessen in der Mensa
- Besichtigung des Siemens-Besucherzentrums THE IMPULSE
- Abschluss um 16.00 Uhr

Tag 3

- Start um 8.30 Uhr an der OTH AW in Amberg (Digitaler Campus)
- Start der beiden Workshops Teil 2 (Spielekonsole und 3D-LED-Lichtorgel parallel)
- Gemeinsames Mittagessen in der Mensa
- Workshop: Selbstbewusstsein und Ausstrahlung
- ca. 16.00 – 17.00 Uhr Abschlussveranstaltung: kurze Abschlusspräsentationen auch für die Eltern, Feedbackrunde & Abschluss der InformatikSchool4Girls