Öffnungszeiten Technikland – auf Tour in Amberg

Für Schulklassen (Anmeldung erforderlich):

werktags geöffnet

Anmeldung erforderlich und möglich ab dem 01.10.2021 online unter www.oth-aw.de/technikland

Bei Rückfragen wenden Sie sich bitte an: veranstaltung-iaf@oth-aw.de oder Telefon 0961/382-1911

Ausstellungsort Technikland - auf Tour

OTH Amberg-Weiden, Campus Amberg Sporthalle Kaiser-Wilhelm-Ring 23 92224 Amberg

Eintritt frei!

Weitere Informationen zum Technikland – auf Tour: www.technikland.org/technikland-auftour/

Kooperationspartner

Museen der Stadt Nürnberg/ Museum Industriekultur www.museum-industriekultur.de

Förderkreis Ingenieurstudium e.V. www.fking.de

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg/Schulmuseum www.schulmuseum.uni-erlangen.de

webec – physikalisches Spielzeug www.webec.de Mit freundlicher Unterstützung von















© Erich Malter

Das **Technikland** – **auf Tour** bietet 30 Experimentierstationen, an denen, am Lehrplan orientiert, selbstständig gearbeitet wird. Dabei werden Kindern und Jugendlichen naturwissenschaftliche und technische Phänomene spielerisch vermittelt, intuitiv erfahrbar und begreifbar gemacht. Historische Zusammenhänge und Bezüge zu technischen Abläufen im Alltag werden aufgezeichnet an

Beispielen aus den Themenkomplexen:

- > Kraft und Konstruktion
- > Energie
- > Licht und Farben
- Computer
- > Chemie
- > Informatik

Die Mitmachausstellung richtet sich an Schülerinnen und Schüler von der 5. bis zur 8. Jahrgangsstufe (Mittelschule, Realschule und Gymnasium). Begleitende Lehrkräfte können nach kurzer Einweisung auch ohne tieferen fachlichen Hintergrund ihren Beitrag zur Betreuung leisten.





heide Fotos: @ Frich Malt

Die Experimente

- > Brücken bauen und sogar betreten
- > Experimente in der Vakuumkammer
- > Kraft der Magdeburger Platten
- > Funktionsweise von Elektromotoren
- > Farbmischung
- › Auf Spurensuche mit der Wärmebildkamera
- > Datenspeicherung am PC
- > Funktionsweise von LCD-Bildschirmen
- > Gesichtsanalyse
- > Sortierbaum
- > Affenpuzzle



