Partizipative Fabrikplanung

Virtuelle Realität ist teamfähig

HTTP://WWW.VISTABLE.DE

plavis GmbH, Chemnitz

visTABLE®

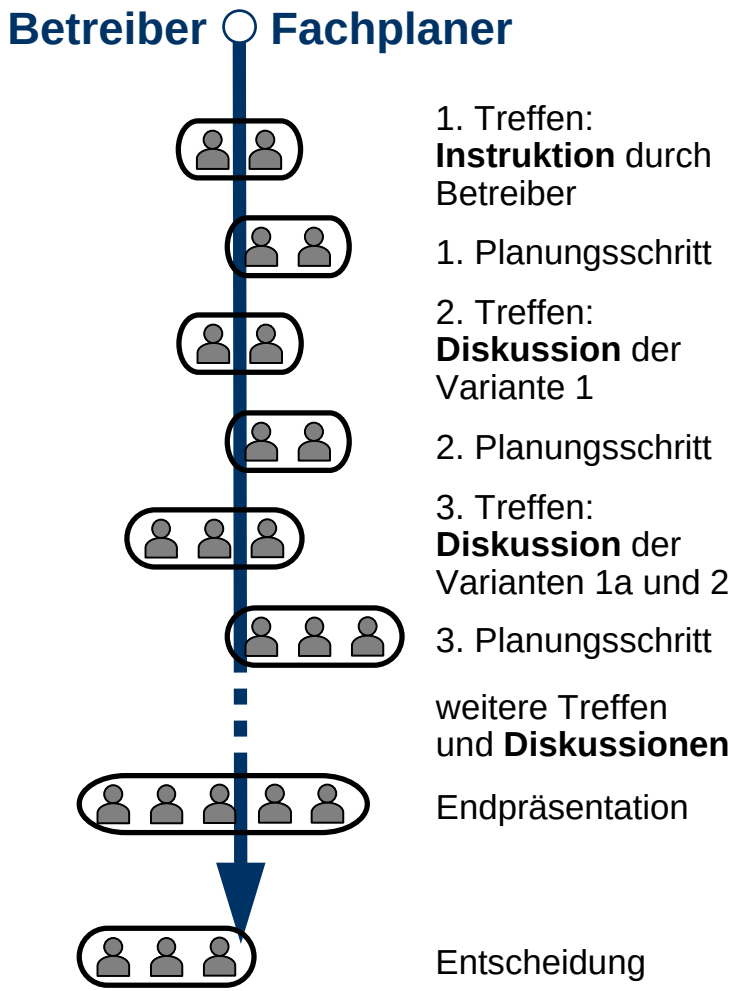
touch the future

Aufwand

VR-views erzeugt mit visTABLE®touch

Die Virtuelle Realität ist beeindruckend!

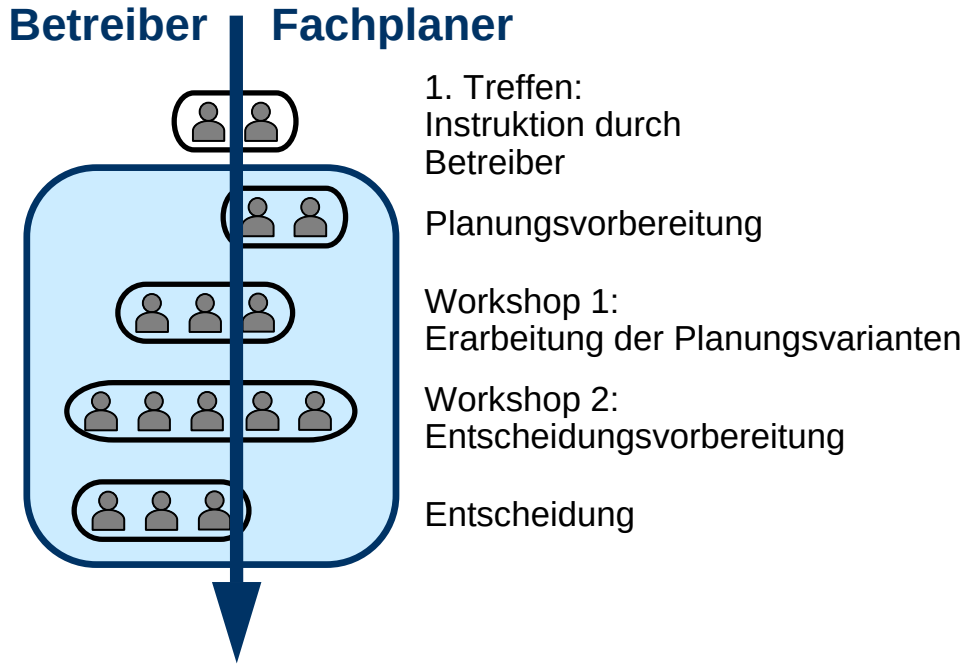
- **Planer** und **Betreiber** arbeiten häufig **separat**
- **Abstimmungen** sind **mehrfach** erforderlich
- **Schnittstellen** im Informationsfluss sind **schwach** standardisiert
- Planungsbetroffene werden oft **zuletzt** gefragt



Zeittreiber im Planungsprozess

- Ideensynchronisation der durch **frühzeitige** Vergegenständlichung am Layout
- Ermöglichen des **intuitiven** und selbstständigen Wissenseintrags in das Layoutmodell durch Betreiber
- Hinterlegung des Layoutmodells mit fabrikplanerischer **Methodik**
- Unterstützung **teamorientierter** Kommunikation am Layoutmodell

viSTABLE®



Planungs**zeit** ↓

Planungs**qualität** ↑

Akzeptanz ↑

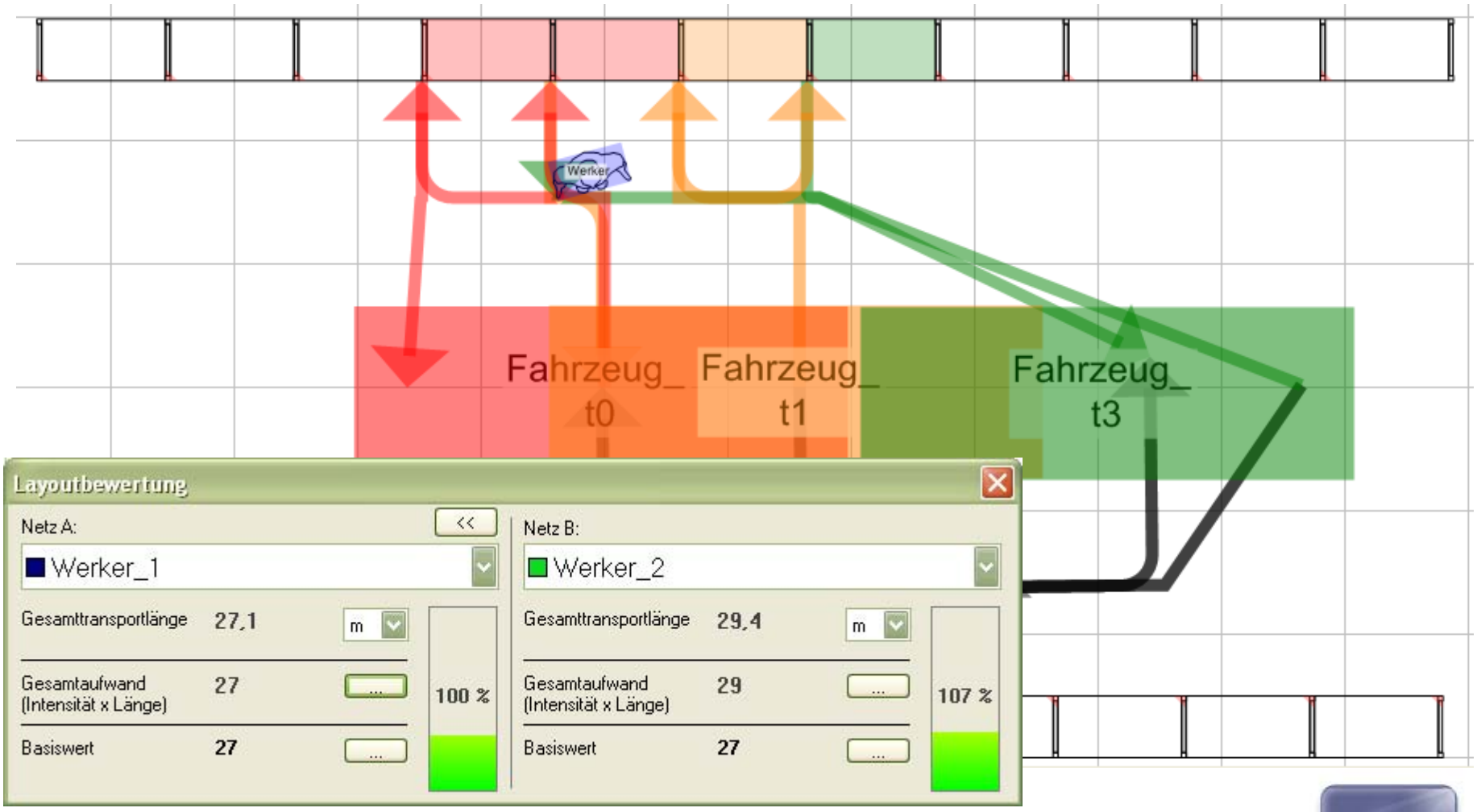
... und der Effekt.

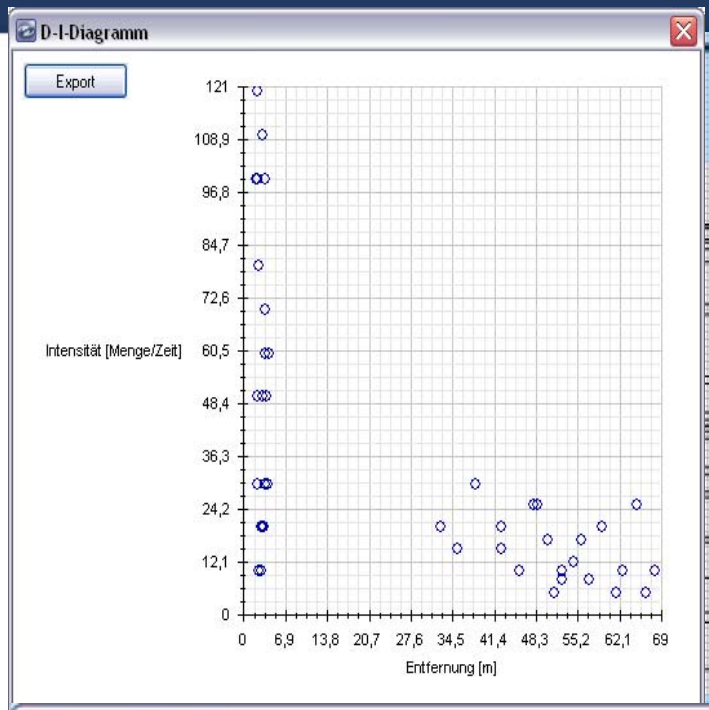
visTABLE®**touch**
(Software)

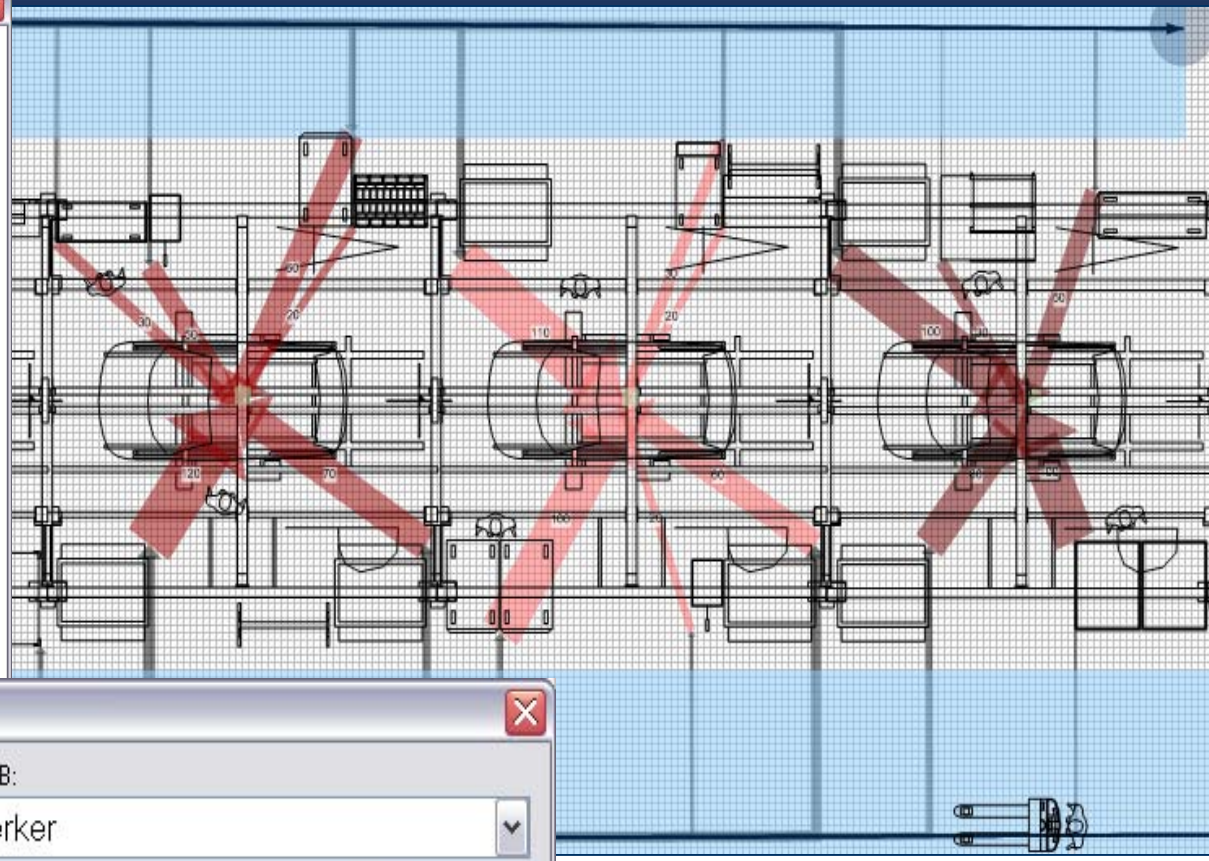
visTABLE®**board**
(Touchscreen-Hardware)

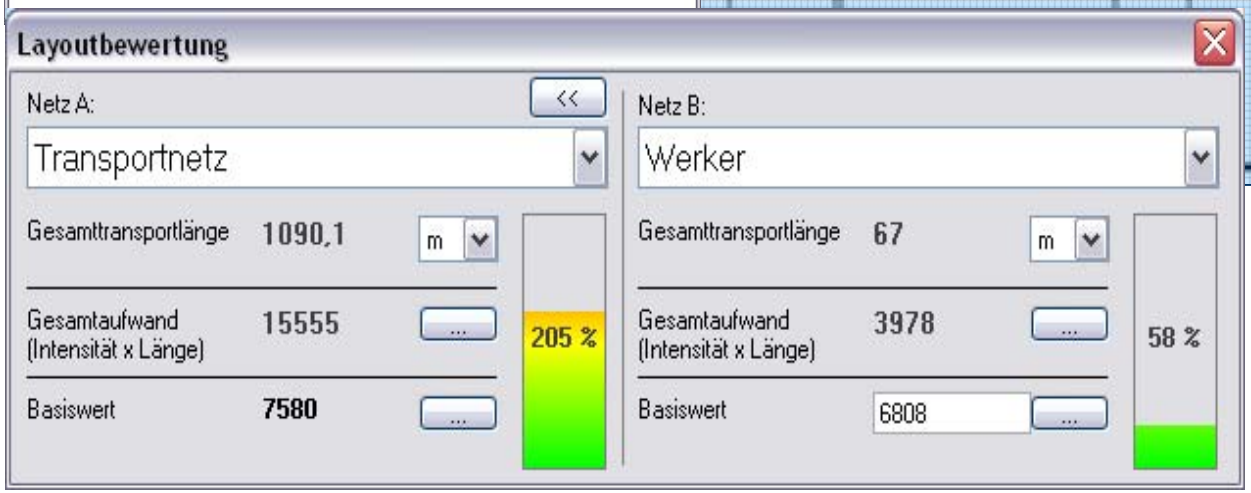
visTABLE®-Fabrikplanungswerkzeuge

Spaghettidiagramm





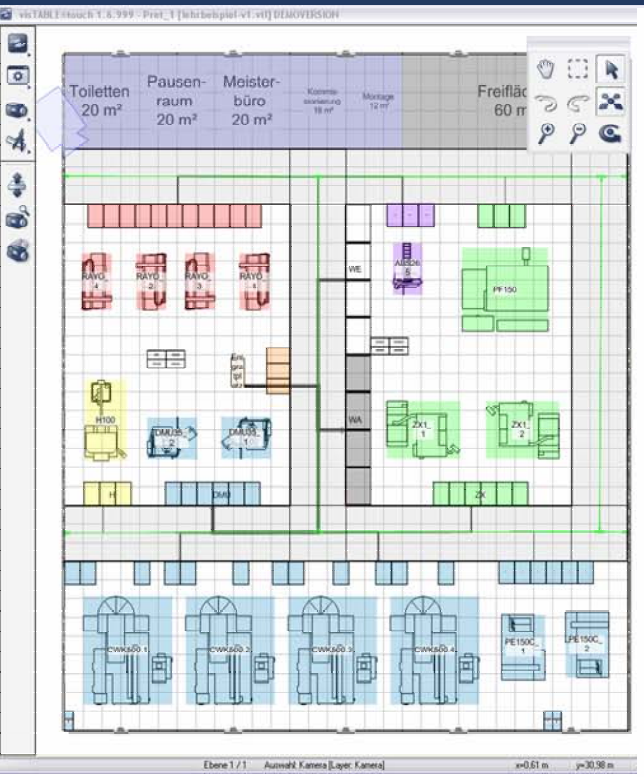




Visuelle Optimierungshilfen:

- Distanz-Intensitäts-Chart
- Layoutbewertung

Projektbeispiel: Versorgung von Linien



Strukturierung

Name	Priorität
H	12
PF	11
PE	10
ABS	9
RAYO	8
ZX	7
CWK_01	6
WE	5
DMU	4
CWK_02	3
WA	2
Entgratplatz	1

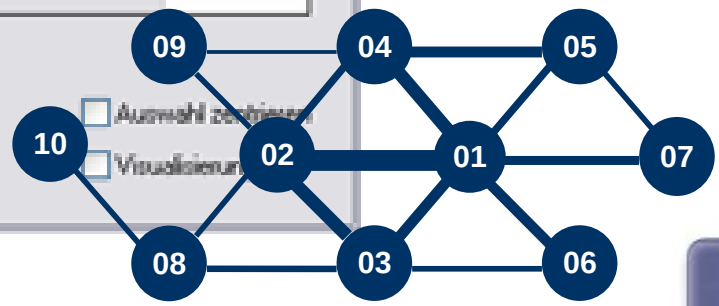
Linienstruktur

Netzstruktur

Schneckengetriebeproduktion bei einem mittelständischen Maschinenbauunternehmen (Darstellungen: visTABLE®touch)

Anordnungsoptimierung für:

- Linienstrukturen
- Werkstattstrukturen

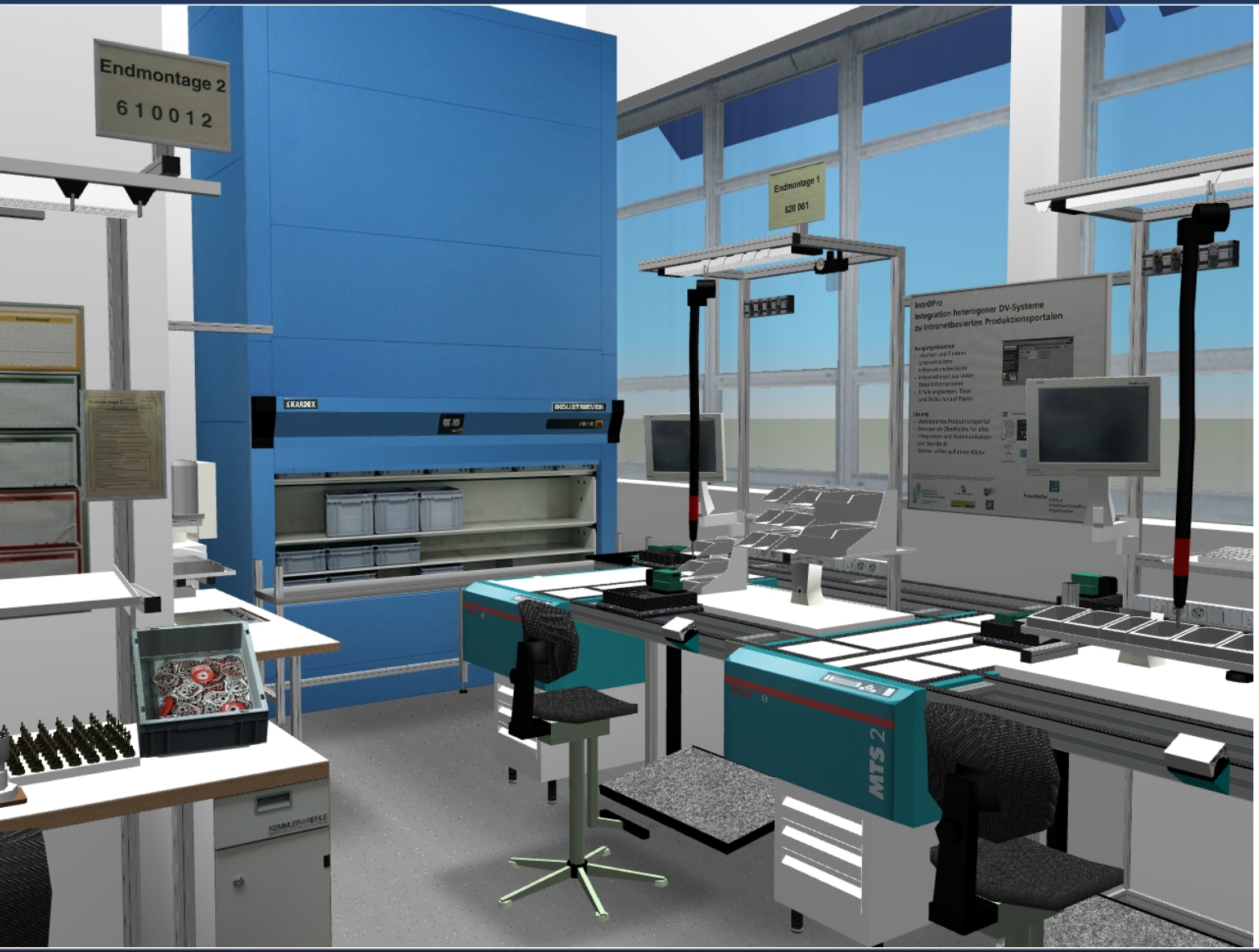


Projektbeispiel: Anordnungsoptimierung

Konfiguration einer Montagestraße mit dem System 21 (USK)

VR-view erzeugt
mit visTABLE®touch

Projektbeispiel: Anlagenkonfiguration



2D- und 3D-Visualisierung von Montagebereichen im Fraunhofer IAO, Stuttgart

Fraunhofer Institut Arbeitswirtschaft und Organisation

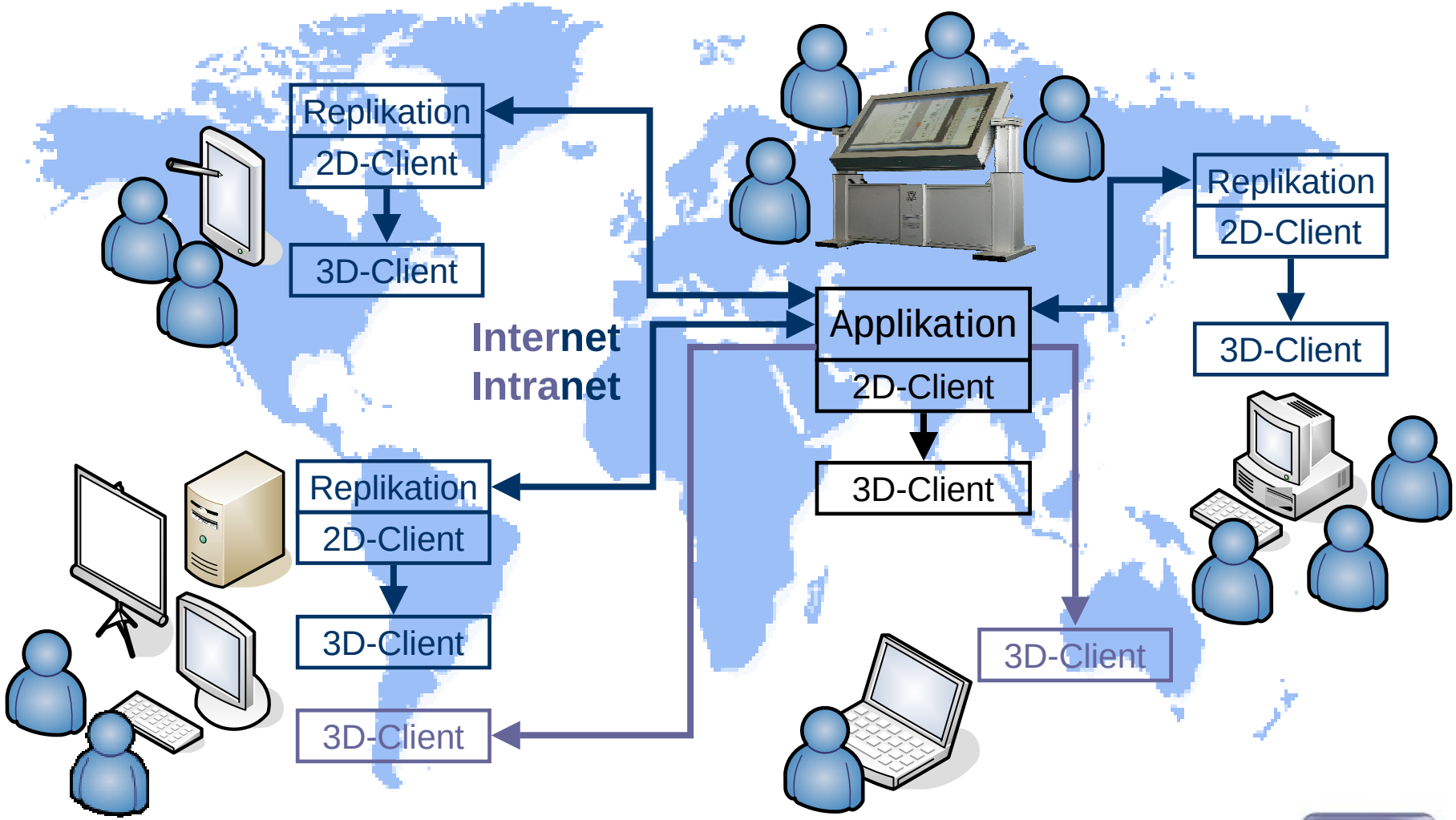
Alle VR-Objekte wurden durch plavis erstellt und in visTABLE®touch importiert, um den Bereich für die partizipative Fabrikplanung aufzubereiten.

Projektbeispiel: Visualisierung

2D- und 3D-Planung von Werftanlagen für einen Werftausrüster (IMG, Rostock)

Alle VR-Objekte wurden durch plavis als kundenindividuelle visTABLE®touch-Bibliothek erstellt.

Projektbeispiel: Werftplanung



Vernetzte Planung: x-site hosting

- Die Layoutgestaltung erfordert die Aktivierung sämtlichen Wissens durch Einbeziehung verschiedener Experten.
- Das bedingt **eine** anschauliche und **leicht veränderbare** Kommunikationsgrundlage.
- Planungswerkzeuge dafür sollen **intuitiv** und **interaktiv** bedienbar sein und die räumlich verteilte **kooperative** Arbeit unterstützen.

- **visTABLE® stellt sich dieser Aufgabe**

Vielen Dank

plavis GmbH
c/o TCC
Annaberger Straße 240
09125 Chemnitz

www.plavis.de