

Prüfungskommission

Amberg, den 10.05.2020

Prüfungen im Sommersemester 2020, Bachelor- Studiengang Medieninformatik

Prüfung	1. Prüfer 2. Prüfer	Hilfsmittel	Art der Prüfung	Datum Dauer	Zeit	Bemerkungen
Grundlagen digitaler Systeme	1. Pösl 2. Schindler	keine außer nicht programmierb. TR	Kl	20.07.20 90 min	14.00- 15.30 Uhr	
Theoretische Informatik	1. Heckmann 2. Meiller	keine	Kl	17.07.20 90 min	08.30- 10.00 Uhr	
Mathematik 1	1. Hofberger 2. Aßmuth	KEINE	Kl	27.07.20 90 min	14.00 – 15.30 Uhr	Studienbeginn WS17/18: Kl 90 min Studienbeginn WS18/19: Kl 60 min und Übungsleistung
Design und Produktion digitaler Medien	1. Frey 2. Meiller	---	PrA			
Programmierung	1. Pösl 2. Schindler	alle eigenen Hilfsmittel, keine programmierb. TR	Kl	24.07.20 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	Kl 90 min (50%) 2 PrA (50%)
Englisch	1. Mora 2. Pirkl	Englisch-Englisch Wörterbuch	Kl	09.07.20 60 min	08.30 – 09.30 Uhr	
Mediengestaltung	1. Frey 2. Thiermeyer	---	PrA			
Codierungstheorie und Kryptologie	1. Aßmuth 2. Vogl	2 DIN A4-Blätter beidseitig beschrieben, Taschenrechner	Kl	28.07.20 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	
Betriebssysteme	1. Pösl 2. Aßmuth	2-DIN A 4 Seiten selbst beschrieben	Kl	06.07.20 60 min	12.00 – 13.00 Uhr	
Web-Client-Technologien	1. Pirkl 2. Meiller	---	StA			Benotete Studienarbeit
Informationsvisualisierung	1. Meiller 2. Pirkl	keine	StA			Benotete Studienarbeit

Prüfung	1. Prüfer 2. Prüfer	Hilfsmittel	Art der Prüfung	Datum Dauer	Zeit	Bemerkungen
Stochastik	1. Hoffmann 2. Brunner	Formelsammlung mit Tabellen zur Statistik und nichtprogrammab. TR	Kl	14.07.20 90 min	08.30- 10.00 Uhr	
Algorithmen und Datenstrukturen	1. Pösl 2. Hofberger	4-DIN A 4 Seiten selbst beschrieben, nicht progr. TR	Kl	21.07.20 90 min	08.30- 10.00 Uhr	
Software- Engineering 1	1. Hoffmann 2. Pösl	keine	Kl	16.07.20 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	Studienbeginn WS17/18: Kl 90 min und PrL Studienbeginn WS18/19: Kl 90
Screendesign	1. Frey 2. Kh. Müller	---	PrA			
Informationsethik und Technikphilosophie	1. Heckmann 2. Schöttl	---	Prä	---	---	
Computernetzwerke	1. Aßmuth 2. Söllner	keine außer nicht programmierbaren TR	Kl	30.07.20 90 min	08.30- 10.00 Uhr	
Prozessmanagement und agile Entwicklungsmethoden	1. Pirkl 2. U. Schäfer	---	PrA			Projektarbeit
Data Analytics	1. Brunner 2. U. Schäfer	---	PrA			
Mobile and Ubiquitous Computing	1. Schäfer 2. Pirkl	---	PrA			Projektarbeit
Benutzeroberflächen- programmierung	1. Pösl 2. Hoffmann	Keine, außer zur Verfügung gestellter Entwicklungsumgebung	Kl	13.07.20 60 min	08.30 – 09.30 Uhr	Bitte beachten: Prüfung wird mit VS 2017 und WPF durchgeführt!
Mensch-Computer- Interaktion	1. Heckmann 2. Meiller		Prä			
Web-Datenbanksysteme	1. Hofberger 2. Söllner	keine	Kl	29.07.20 60 min	08.30 – 09.30 Uhr	
Betriebswirtschaftliche Grundlagen	1. Kirschner 2. Müller K.	keine außer nicht programmierb. TR	Kl	21.07.20 60 min	14.00- 15.00 Uhr	
Software-Engineering 2	1. Hoffmann 2. Pösl	Keine	Kl	16.07.20	14.00-15.00	

Prüfung	1. Prüfer 2. Prüfer	Hilfsmittel	Art der Prüfung	Datum Dauer	Zeit	Bemerkungen
Web-Anwendungs- entwicklung	1. U. Schäfer 2. Heckmann	---	StA			Studienarbeit mit Referat
Interaktive Systeme	1. Heckmann 2. Meiller	---	StA			Benotete Studienarbeit (alle teil- nehmenden Studenten haben der Änderung von schP auf StA schriftlich zugestimmt)
Software-Projekte	1. Hoffmann 2. Hofberger	---	StA			Benotete Projektbeiträge

I. Abkürzungen:

schP: schriftliche Prüfung

Kl: Klausur

HM: Hilfsmittel

TR: Taschenrechner

II. Ablauf der Prüfungen

- 1) Zur Hörsaal – und Platzeinteilung ist pünktliches Erscheinen der Prüfungsteilnehmer und Aufsichten jeweils 30 min. vor Beginn der Prüfung erforderlich. Die Prüfungsteilnehmer haben einen gültigen Personalausweis oder Reisepass mitzubringen.
- 2) Die Kontaktaufnahme mit anderen Personen außer dem Prüfungspersonal ist während der Prüfung untersagt. Die Prüfungsräume werden rechtzeitig durch Aushang bekannt gegeben.
- 3) Sämtliches vernetzbares technisches Equipment ist während der Prüfung nicht zugelassen und führt im Falle der Zuwiderhandlung zum Nichtbestehen der Prüfung.
- 4) Notenbekanntgabe: 06.08.2020, 18.00 Uhr (elektronisch über Primuss)
Prüfungseinsicht: Je nach Corona-Beschränkungen ab Beginn des Wintersemesters bei den jeweiligen Dozentinnen / Dozenten

Amberg, den 10.05.2020



Prof. Dr. Alfred Höb
Vorsitzender der Prüfungskommission
des Studiengangs Medieninformatik

Prüfungen im Sommersemester 2020
Bachelor-Studiengang Medieninformatik

Prüfungsplan **Woche** **06.07.2020-11.07.2020**

(Vorlesungsbetrieb, einige vorgezogene Klausuren zu den Zeiten gemäß Stundenplan)

Zeit	Montag 06.07.2020	Dienstag 07.07.2020	Mittwoch 08.07.2020	Donnerstag 09.07.2020	Freitag 10.07.2020	Samstag 11.07.2020
Vormittag (s. Fächer, SW-Fächer)			Kryptographie (SW, Moodle- Prüfung)	Englisch (08.30-09.30)		
Nachmittag	Betriebs- systeme (12.00-13.00)	Einführung in Machine Learning (SW, 14.00-15.00)			Software Entwurfs- muster (SW, 12.30-13.30)	

Prüfungsplan **Woche** **13.07.2020-18.07.2020**

(1. Prüfungswoche)

Zeit	Montag 13.07.2020	Dienstag 14.07.2020	Mittwoch 15.07.2020	Donnerstag 16.07.2020	Freitag 17.07.2020	Samstag 18.07.2020
8.30 - 10.00	Benutzer- oberflächen- programmier. (08.30-09.30)	Stochastik				
				Software- Engineering 1	Theoretische Informatik	
14.00 - 15.30		Design & Produktion digitaler Medien	Sounddesign bei AV- Medien (14.00-15.00)	Software- Engineering 2 (14.00-15.00)	Embedded Systems (SW)	

Prüfungsplan Woche 20.07.2020-25.07.2020

(2. Prüfungswoche)

Zeit	Montag 20.07.2020	Dienstag 21.07.2020	Mittwoch 22.07.2020	Donnerstag 23.07.2020	Freitag 24.07.2020	Samstag 25.07.2020
8.30 - 10.00		Algorithmen und Daten- strukturen	Mathematik 2		Program- mierung	Digitale Signal- verarbeitung (SW)
14.00 - 15.30	Grundlagen digitaler Systeme	BWL (PV) (14.00-15.00)		Mensch- Computer- Interaktion (14.00-15.00)		

Prüfungsplan Woche 27.07.2020-31.07.2020

(3. Prüfungswoche)

Zeit	Montag 27.07.2020	Dienstag 28.07.2020	Mittwoch 29.07.2020	Donnerstag 30.07.2020	Freitag 31.07.2020	Samstag 01.08.2020
8.30 - 10.00	Prozess- kommunika- tion / Industrial Ethernet (11.00-12.00)	Codierungs- theorie und Kryptologie	Web- Datenbank- Systeme (08.30-09.30)	Computer- netzwerke		
14.00 - 15.30	Mathematik 1					