

Prüfungskommission

Amberg, den 05.05.2022

Prüfungen im Sommersemester 2022, Bachelor- Studiengang Medieninformatik

Prüfung	1. Prüfer 2. Prüfer	Hilfsmittel	Art der Prüfung	Datum Dauer	Zeit	Anmerkungen
Grundlagen digitaler Systeme	1. Pösl 2. Schindler	keine außer nicht programmierb. TR	Kl	18.07.22 90 min	14.00 - 15.30 Uhr	
Theoretische Informatik	1. Heckmann 2. Meiller	alle eigenen Hilfsmittel	Kl	15.07.22 90 min	08.30 - 10.00 Uhr	
Mathematik 1	1. Brunner 2. Hofberger	Zwei beidseitig handbeschriebene Blätter im Format DIN A4	Kl-ÜbL	25.07.22 60 min	14.00 – 15.00 Uhr	
Design und Produktion digitaler Medien	1. Frey 2. Meiller	---	PrA			
Programmierung	1. Pösl 2. Schindler	4 DIN A4-Seiten selbst beschrieben	Kl	22.07.22 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	Kl (50%) und 2 PrA (50%) müssen bestanden sein; beide PrA als ZV zur Kl-Teilnahme
Englisch	1. Kasberger 2. Pirkl	Englisch-Englisch Wörterbuch	Lport	----	----	
Mediengestaltung	1. Frey 2. Thiermeyer	---	PrA			
Codierungstheorie und Kryptologie	1. Aßmuth 2. Vogl	Formelsammlung wird ausgegeben, Taschenrechner	Kl	13.07.22 90 min	14.00 - 15.30 Uhr	
Betriebssysteme	1. Pösl 2. Aßmuth	2 DIN A4-Seiten selbst beschrieben	Kl	04.07.22 60 min	12.00 – 13.00 Uhr	
Web-Client-Technologien	1. Pirkl 2. Meiller	---	StA			Benotete Studienarbeit
Informationsvisualisierung	1. Meiller 2. Heckmann	---	PrA			
Stochastik	1. Hoffmann 2. Brunner	Formelsammlung mit Tabellen zur Statistik und nichtprogramm. TR	Kl	12.07.22 90 min	08.30- 10.00 Uhr	
Algorithmen und Datenstrukturen	1. Pösl 2. Hofberger	4 DIN A4-Seiten selbst beschrieben, nicht progr. TR	Kl	19.07.22 90 min	08.30- 10.00 Uhr	

Prüfung	1. Prüfer 2. Prüfer	Hilfsmittel	Art der Prüfung	Datum Dauer	Zeit	Anmerkungen
Software- Engineering 1	1. Hoffmann 2. Pösl	keine	Kl	14.07.22 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	
Screendesign	1. Frey 2. Kh. Müller	---	PrA			
Informationsethik und Technikphilosophie	1. Heckmann 2. Ranisch	---	Prä	---	---	
Computernetzwerke	1. Aßmuth 2. Söllner	keine außer nicht programmierbarem TR	Kl	28.07.22 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	
Projektmanagement und agile Entwicklungsmethoden	1. Wiehl 2. Pirkl	---	PrA			Projektarbeit
Data Analytics	1. Brunner 2. U. Schäfer	---	PrA			
Mobile and Ubiquitous Computing	1. Schäfer 2. Pirkl	---	PrA			Projektarbeit
Benutzeroberflächen- programmierung	1. Pösl 2. Hoffmann	Keine, außer zur Verfügung gestellter Entwicklungs- umgebung	Kl	11.07.22 60 min	08.30 – 09.30 Uhr	Bitte beachten: Prüfung wird mit VS 2019 und WPF durchgeführt!
Mensch-Computer-Interaktion	1. Heckmann 2. Meiller		Seminar- arbeit			
Web-Datenbanksysteme	1. Hofberger 2. Neumann	keine	Kl	27.07.22 60 min	08.30 – 09.30 Uhr	
Betriebswirtschaftliche Grundlagen (PV)	1. Kirschner 2. Müller K.	keine außer nicht programmierb. TR	Kl	19.07.22 60 min	14.00- 15.00 Uhr	
Software-Engineering 2	1. Hoffmann 2. Pösl	Keine	Kl	14.07.22	14.00-15.00 Uhr	
Web-Anwendungs- entwicklung	1. Neumann 2. U. Schäfer	---	StA			Studienarbeit mit Referat
Interaktive Systeme	1. Heckmann 2. Meiller	---	PrA			
Software-Projekte	1. Hoffmann 2. Hofberger	---	StA			Benotete Projektbeiträge
Computer Vision	1. Ivanovska 2. Pösl	keine außer nicht programmierb. TR	Kl	18.07.22 60 min	08.30 – 09.30 Uhr	
Informationssicherheit	1. Aßmuth 2. Loebenberger	nicht programmierbarer TR	Kl	25.07.22 90 min	14.00 - 15.30 Uhr	

Prüfung	1. Prüfer 2. Prüfer	Hilfsmittel	Art der Prüfung	Datum Dauer	Zeit	Anmerkungen
App-Programmierung	1. U. Schäfer 2. Pirkl	---	StA			Studienarbeit mit Referat
Bachelorseminar	1. Wiehl 2. Hommel	---	Präs.	---	---	

I. Abkürzungen:

s. Modulhandbuch

II. Ablauf der Prüfungen in Präsenz

- 1) Bitte beachten Sie die jeweils geltenden Corona-Regeln.
- 2) Zur Hörsaal – und Platzeinteilung ist pünktliches Erscheinen der Prüfungsteilnehmer und Aufsichten jeweils 30 min. vor Beginn der Prüfung erforderlich. Die Prüfungsteilnehmer haben einen gültigen Personalausweis oder Reisepass mitzubringen.
- 3) Die Kontaktaufnahme mit anderen Personen außer dem Prüfungspersonal ist während der Prüfung untersagt. Die Prüfungsräume werden rechtzeitig durch Aushang bekannt gegeben.
- 4) Mobiltelefone, Tablets etc. sind während der Prüfung auszuschalten!
- 5) Notenbekanntgabe: 04.08.2022, 18.00 Uhr (PRIMUSS-Portal)
Prüfungseinsicht: 05.08.2022, 09.00-12.00 Uhr (oder nach Vereinbarung)

Amberg, den 06.05.2022

Prof. Dr. Alfred Höß
Vorsitzender der Prüfungskommission
des Studiengangs Medieninformatik

Prüfungen im Sommersemester 2022
Bachelor-Studiengang Medieninformatik

Prüfungsplan **Woche** **04.07.2022-09.07.2022**

(Vorlesungsbetrieb, einige vorgezogene Klausuren zu den Zeiten gemäß Stundenplan)

Zeit	Montag 04.07.2022	Dienstag 05.07.2022	Mittwoch 06.07.2022	Donnerstag 07.07.2022	Freitag 08.07.2022	Samstag 09.07.2022
Vormittag						
Nachmittag	Betriebs- systeme (12.00-13.00)					
1. Semester						
2. Semester						
3. Semester						
4. Semester						
6. Semester						
7. Semester						

Prüfungsplan **Woche** **11.07.2022-16.07.2022**

(1. Prüfungswoche)

Zeit	Montag 11.07.2022	Dienstag 12.07.2022	Mittwoch 13.07.2022	Donnerstag 14.07.2022	Freitag 15.07.2022	Samstag 16.07.2022
8.30 - 10.00	Benutzer- oberflächen- programmier. (08.30-09.30)	Stochastik		Software- Engineering 1	Theoretische Informatik	
14.00 - 15.30			Codierungs- theorie und Kryptologie	Software- Engineering 2 (14.00-15.00)		

Prüfungsplan Woche 18.07.2022-23.07.2022

(2. Prüfungswoche)

Zeit	Montag 18.07.2022	Dienstag 19.07.2022	Mittwoch 20.07.2022	Donnerstag 21.07.2022	Freitag 22.07.2022	Samstag 23.07.2022
8.30 - 10.00	Computer- vision (08.30-09.30)	Algorithmen und Daten- strukturen			Program- mierung	
14.00 - 15.30	Grundlagen digitaler Systeme	BWL (PV) (14.00-15.00)				

Prüfungsplan Woche 25.07.2022-30.07.2022

(3. Prüfungswoche)

Zeit	Montag 25.07.2022	Dienstag 26.07.2022	Mittwoch 27.07.2022	Donnerstag 28.07.2022	Freitag 29.07.2022	Samstag 30.07.2022
8.30 - 10.00			Web- Datenbank- Systeme (08.30-09.30)	Computer- netzwerke		
14.00 - 15.30	Mathematik 1 (14.00-15.00)					
	Informations- sicherheit					